

Mortal: The Mundane

Name:
 Player:
 Chronicle:

Nature:
 Demeanor:
 Gender:

Age:
 Residence:
 Concept:

Physical

Strength ●○○○○○
 Dexterity ●○○○○○
 Stamina ●○○○○○

Social

Charisma ●○○○○○
 Manipulation ●○○○○○
 Appearance ●○○○○○

Mental

Perception ●○○○○○
 Intelligence ●○○○○○
 Wits ●○○○○○

Talents

Alertness ○○○○○○
 Athletics ○○○○○○
 Brawl ○○○○○○
 Dodge ○○○○○○
 Empathy ○○○○○○
 Expression ○○○○○○
 Intimidation ○○○○○○
 Leadership ○○○○○○
 Streetwise ○○○○○○
 Subterfuge ○○○○○○

Skills

Animal Ken ○○○○○○
 Crafts ○○○○○○
 Drive ○○○○○○
 Etiquette ○○○○○○
 Firearms ○○○○○○
 Melee ○○○○○○
 Performance ○○○○○○
 Security ○○○○○○
 Stealth ○○○○○○
 Survival ○○○○○○

Knowledges

Bureaucracy ○○○○○○
 Computer ○○○○○○
 Finance ○○○○○○
 Investigation ○○○○○○
 Law ○○○○○○
 Linguistics ○○○○○○
 Medicine ○○○○○○
 Occult ○○○○○○
 Politics ○○○○○○
 Science ○○○○○○

Backgrounds

_____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○

Numina & Other Traits

_____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○

Virtues

Conscience _____ ●○○○○○
 Self-Control _____ ●○○○○○
 Courage _____ ●○○○○○

Other Traits

_____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○

Humanity

○○○○○○○○○○○○

Willpower

○○○○○○○○○○○○
 □□□□□□□□□□

Health

Bruised
 Hurt -1
 Injured -1
 Wounded -2
 Mauled -2
 Crippled -5
 Incapacitated

Experience _____